

ARTICLE 6 – CHAMPIONNAT RÉGIONAL

6.1. Structure et divisions

Le Championnat Régional BPA est organisé en divisions selon le nombre d'équipes inscrites. Chaque division compte 10 à 14 équipes.

- Division 1 : de 3 à 5 joueurs maximum
- Divisions 2 & 3 : de 4 à 7 joueurs maximum

Une équipe commencera automatiquement dans la division la plus basse sauf si elle est composée de joueurs ayant évolué dans une division supérieure la saison précédente (60% min) et seulement avec l'approbation du comité !

Critères pour évoluer au niveau supérieur :

- Être composé de minimum 60% de joueurs ayant évolué à l'échelon supérieur
- Il faut qu'il y ait des places disponibles dans la division souhaitée
- Si plusieurs demandes sont envoyées au comité, le choix du comité sera déterminé par l'ordre de réception des dossiers d'inscription
- Le comité se réserve le droit d'imposer une équipe dans une division supérieure si nous estimons qu'elle n'a pas sa place dans la division initiale

6.2. Format des matchs

18 parties par match.

- L'équipe à domicile casse la première.
- Pas de modification pour la D2 et D3 mais pour la D1 les matchs se jouent en 3 VS 3 obligatoirement
- Remplacements possibles à partir de la 2e session. Un joueur qui sort ne peut plus revenir sur la feuille
- Matchs joués le vendredi à 20h ou mercredi à 19h.

6.3. Reports et jokers

Demande de report minimum 48h avant le match.

- Match reporté à jouer dans les 10 jours.
- 1 joker par tour, non cumulable.
- Pas de joker si match avancé d'un commun accord.
- Pas de joker quand les joueurs représentent l'équipe nationale et dans certains cas exceptionnels étudiés par le comité.

6.4. Création d'équipes Hors Hainaut

- L'équipe doit être composée de maximum 5 joueurs dont 50% doit être de nationalité belge
- Le prix de la licence est de 50 euros par joueurs
- Remplacements possibles à partir de la 2e session. Un joueur qui sort ne peut plus revenir sur la feuille
- Ces équipes pourront participer à la Coupe BPA et aux Finales Nationale BPA

6.5. Arbitrage et déroulement

- Auto-arbitrage ou arbitrage alterné.
- Chrono possible dès le début du match (non activable en cours).
- Coaching tactique interdit pendant la rencontre.
- Garantit un jeu fluide et équitable.

6.6. Réclamations et sanctions

- Réclamations à adresser au Président.
- Le capitaine est responsable du comportement des joueurs.
- Après 3 forfaits : forfait général et annulation des résultats du tour en cours.
- Comportement antisportif = disqualification sans remboursement.

Article 6.7 Classement et Play-offs

Résultat	Points attribués aux équipes
Victoire	3 points
Match nul	1 point
Défaite	0 point
Forfait	-3 points

Résultat	Points attribués à l'individuel
Victoire	+3
Match nul	+1
Défaite	-1
Victoire par forfait	+1
Défaite par forfait	-3

Phase	Description
Phase classique	Classement général à la fin de la saison régulière
Phase finale (Play-offs) pour la D1	Première moitié : joue le titre Deuxième moitié : joue le maintien
Calcul des points pour la D1	Les points de la phase classique sont divisés par deux
Organisation pour la D1	Les Play-offs peuvent se jouer sur 2 à 3 dimanches dans des locaux désignés par le comité

6.8. Transferts – Mercato

Le mercato a lieu entre les matchs aller et retour.
Tout transfert doit être validé par le Comité BPA avant d'être effectif.

Assure la transparence et la stabilité des effectifs.

BPA
SINCE 1997



Merci pour votre attention